

Ordonnancement avec Oracle

Algorithmes et Expérimentations

Fanny Dufossé¹
Vincent Fagnon¹
Malin Rau²
Denis Trystram¹

{1} Univ. Grenoble Alpes, CNRS, INRIA, Grenoble INP, LIG, Grenoble, France

{2} Universität Hamburg, Germany

Groupe SCALE

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 État de l'art
- 3 Algorithmes
- 4 Expérimentations

Description du problème

On s'intéresse à un problème offline avec :

- Des tâches courtes (n_s) de durée p_s
- Des tâches longues (n_l) de durée $p_l = p_s + \Delta$
- Pour lequel on cherche à minimiser ($\sum_{\forall j \in \mathcal{T}} \text{Flow-time}_j$)
- On connaît le nombre de tâches longues et le nombre de tâches courtes
- A priori, on ne sait pas si une tâche est courte ou longue

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 État de l'art
- 3 Algorithmes
- 4 Expérimentations

État de l'art

- SPT optimal : Richard W Conway, Louis W Miller, and William L Maxwell. Theory of scheduling. Dover, 2003.

- meilleur cas : $\sum_{\mathcal{T}} F_j = \frac{p_s}{2} n(n+1) + \frac{n_L+1}{2} n_L \Delta = \text{OPT}$

- pire cas : $\sum_{\mathcal{T}} F_j = \text{OPT} + \Delta n_L n_S$

- cas moyen:

$\mathbb{E}_{\forall \text{permutation}} (\sum_{\mathcal{T}} F_j) = \text{OPT} + \frac{\Delta n_L n_S}{2}$

État de l'art

- SPT optimal : Richard W Conway, Louis W Miller, and William L Maxwell. Theory of scheduling. Dover, 2003.
- Avec preemption : Rajeev Motwani, Steven Phillips, and Eric Torng. Nonclairvoyant scheduling. Theoretical computer science, 130(1):17–47, 1994.

État de l'art

- SPT optimal : Richard W Conway, Louis W Miller, and William L Maxwell. Theory of scheduling. Dover, 2003.
- Avec preemption : Rajeev Motwani, Steven Phillips, and Eric Torng. Nonclairvoyant scheduling. Theoretical computer science, 130(1):17–47, 1994.
- Avec Oracle : Fanny Dufossé, Christoph Dürr, Noël Nadal, Denis Trystram, and Oscar C Vasquez. Scheduling with a processing time oracle. 2020

Notion d'Oracle

On peut faire appel à un oracle qui nous dit si la tâche est longue ou courte

- cout d'appel p_T
- cout d'entrainement (dont on ne parlera pas ici)
- l'oracle a toujours raison (100% fiabilité)

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 État de l'art
- 3 Algorithmes**
- 4 Expérimentations

Ne rien tester

- meilleur cas : $\sum_{\mathcal{T}} F_j = \frac{p_s}{2} n(n+1) + \frac{n_L+1}{2} n_L \Delta = \text{OPT}$

- pire cas : $\sum_{\mathcal{T}} F_j = \text{OPT} + \Delta n_L n_S$

- cas moyen:

$\mathbb{E}_{\forall \text{permutation}} (\sum_{\mathcal{T}} F_j) = \text{OPT} + \frac{\Delta n_L n_S}{2}$

Tout tester

- meilleur cas : $\text{OPT} + p_T \frac{2n^2 + n_s^2 - 2nn_s + n_s}{2}$

- pire cas : $\text{OPT} + p_T \frac{2n^2 - n_s^2 + n_s}{2}$

- cas moyen:

$$\mathbb{E}_{\forall \text{permutation}}(\sum_{\mathcal{T}} F_j) = \text{OPT} + p_T \frac{2n^2 - nn_s + n_s}{2}$$

Tester les n_T premières tâches

Se tromper au début fait plus mal que se tromper à la fin.

- meilleur cas : S^*L^*
- pire cas : $L^*S^*L^*S^*$
- cas moyen (avec x tests) :

$$\mathbb{E}(C(n_T)) = \text{OPT}$$

$$+p_T \cdot n_T \left(n - \frac{n_S}{2n} (n_T - 1) \right) + \frac{n_L \cdot n_S \cdot (n - n_T)}{n(n-1)} \Delta \frac{n - n_T - 1}{2}$$

Si $n_L n_S / n^2 < p_T / \Delta$: $n_T = 0$

$$\text{Sinon } n_T = \left\lfloor \frac{n \cdot n_S n_L \Delta - (n-1)(n^2 + n_S) p_T}{n_S (n_L \Delta - (n-1) p_T)} \right\rfloor$$

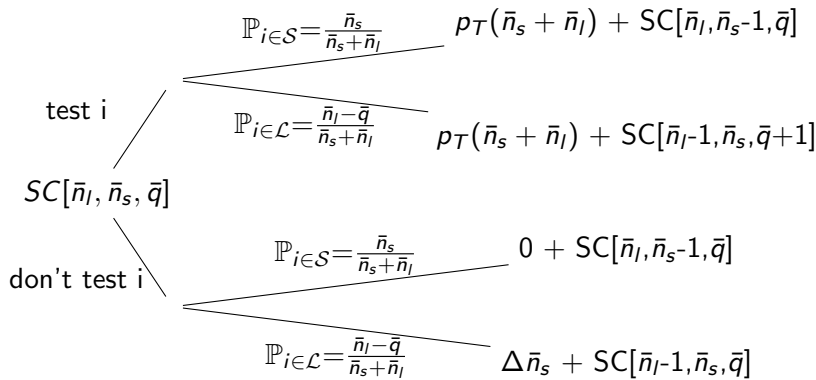
Adaptatif

Parfois on a peu de chances de se tromper au début, et plus de chance de se tromper à la fin.

	$i \in \mathcal{S}$	$i \in \mathcal{L}$
Probability	$\frac{\bar{n}_s}{\bar{n}_s + \bar{n}_l - \bar{q}}$	$\frac{\bar{n}_l - \bar{q}}{\bar{n}_s + \bar{n}_l - \bar{q}}$
if i is tested	$SC = p_T * (\bar{n}_s + \bar{n}_l)$	
if not is tested	$SC = 0$	$SC = \Delta \bar{n}_s$

Donc si $(\frac{p_T}{\Delta} < \frac{\bar{n}_l - \bar{q}}{\bar{n}_s + \bar{n}_l - \bar{q}} \cdot \frac{\bar{n}_s}{(\bar{n}_s + \bar{n}_l)})$, on teste la tâche courante

Adaptatif

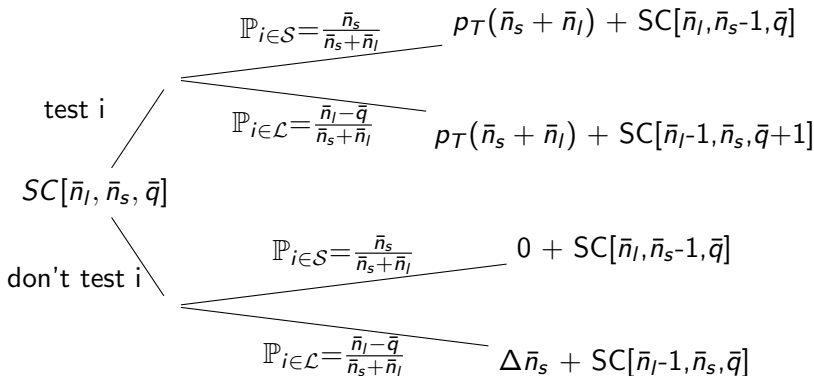


$$\forall q : SC[0, 0, q] = 0$$

$$\forall i, j : SC[i, 0, j] = 0$$

$$\forall i, j : SC[0, i, j] = 0$$

Optimum



Sommaire

- 1 Introduction
- 2 État de l'art
- 3 Algorithmes
- 4 Expérimentations**

Expérimentations

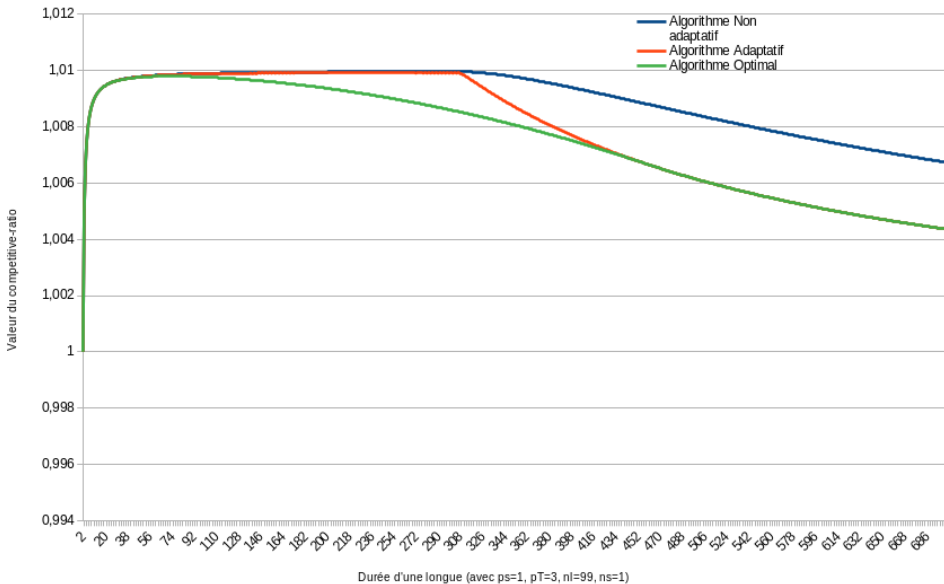
On fixe :

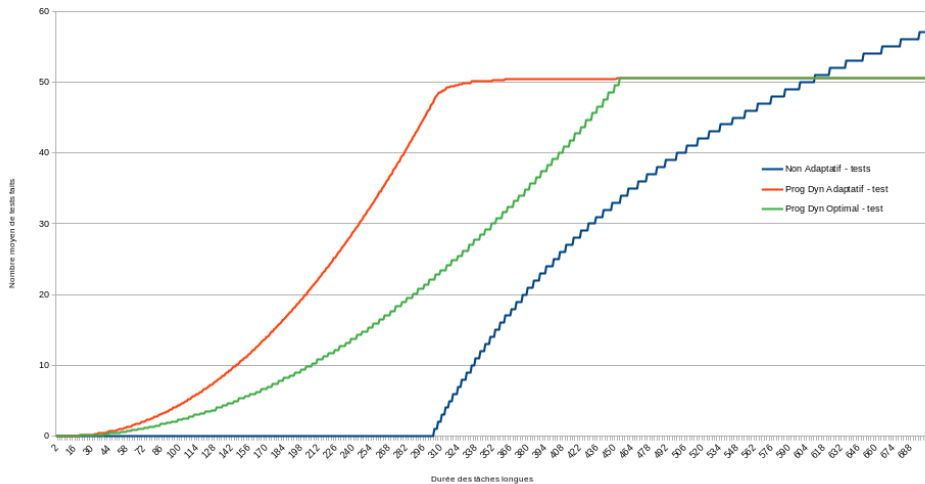
- $p_S = 1$
- $p_T = 3$
- $n = 10$

Puis on fait varier Δ , ainsi que la proportion Longues / Courtes

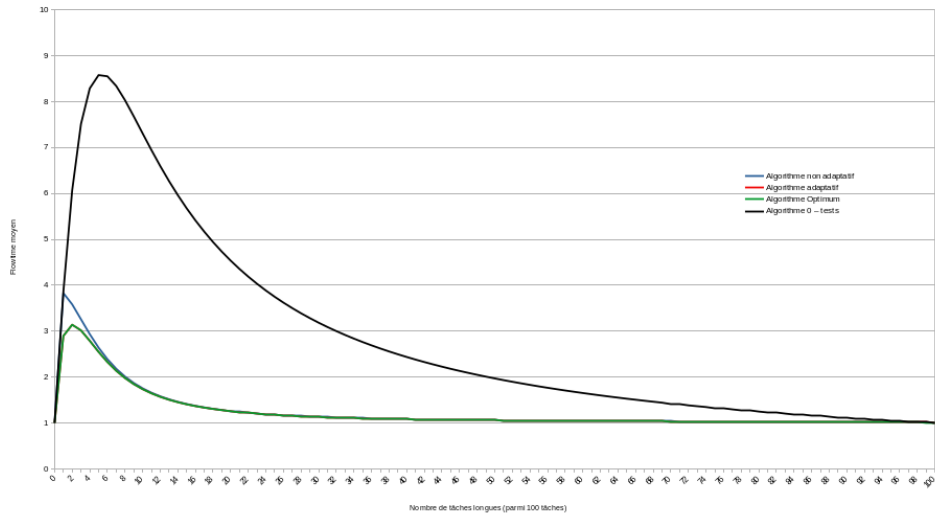


Ratio entre Algorithmes et OPT-omniscient

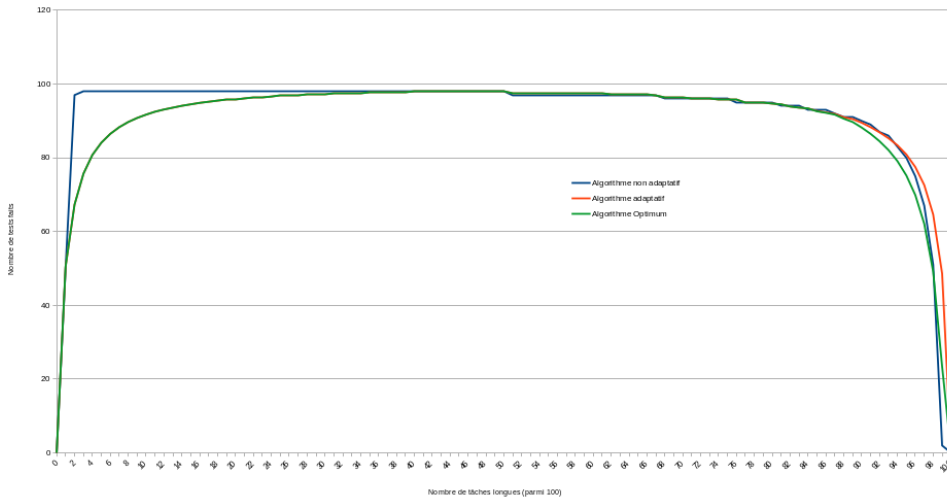


Nombre moyen de tests faits en fonction de Δ 

Ratio entre Algorithmes et OPT-omniscient



Nombre de tests effectués par Algorithme



Conclusion

- Algorithme Optimum Glouton
- Des contraintes supplémentaires
- Robustesse des algorithmes
- L'Oracle